**Государственное автономное профессиональное учреждение**

**«Краснокаменский горно-промышленный техникум»**

09.02.07 «Информационные системы и программирование

**Наименование дисциплины:** МДК 02.01

**ОТЧЕТ ПО Практической работе № 2**

**Тема:** «Построение архитектуры программного обеспечения»

**Выполнил студент гр. 303**

**Гуровский Никита Вячеславович**

**Дата: 24.11.03**

**Проверил преподаватель:**

**Воробьёва Наталья Анатольевна**

**Дата проверки\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Оценка\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**г.Краснокаменск, 2021**

Цель:

* Изучение типовых шаблонов технического задания;
* Изучение методов разработки технического задания;

1. **Что такое архитектура программного средства?**

Архитектура программного обеспечения (англ. software architecture) — совокупность важнейших решений об организации программной системы.

1. **Что включает в себя архитектура программного средства?**

Архитектура включает:

* выбор структурных элементов и их интерфейсов, с помощью которых составлена система, а также их поведения в рамках сотрудничества структурных элементов;
* соединение выбранных элементов структуры и поведения во всё более крупные системы;
* архитектурный стиль, который направляет всю организацию — все элементы, их интерфейсы, их сотрудничество и их соединение.

Шаблон — это решение задачи в определенном контексте.

* Многоуровневая архитектура
* Каналы и фильтры
* Клиент — сервер
* Модель — представление — контроллер
* Управляемая событиями архитектура
* Архитектура на основе микросервисов.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Представление данных | Компонент | Компонент | Компонент |
| Бизнес логика | Компонент | Компонент | Компонент |
| Хранение данных | Компонент | Компонент | Компонент |
| База данных |  |  |  |

**Вывод**: Я изучил тему построение архитектуры ПО.